

Social Game iElexpo

Cosa significa?

Una Webapp sociale

Un app che premia la buona condotta "ecologica" degli studenti concretamente attivi nel miglioramento della qualità della vita a scuola e in classe. Utilizziamo una piattaforma tecnologica che rende divertente, gratificante e concretamente misurabile il contributo di ogni utente al sostegno dell'ambiente attraverso missioni individuali o di gruppo. Tramite un sistema di feedback vengono incentivati i comportamenti virtuosi. "iElexpo" assegna agli utenti che compiono missioni che portano valore nell'ambiente scolastico dei punti social. Crediti convertibili in *VitCoin* ed utilizzabili per acquisti nell'Appanino e per scalare la classifica dell'eccellenza.

Aggregazione costruttiva

Oggi tutti i social network prevedono meccanismi per esprimere gradimento, come il "mi piace" di Facebook. Il social game iElexpo fa un passo verso l'impegno concreto e ingaggia i suoi giocatori intorno al "Ci Provo!". L'impegno a compiere una missione di sostegno all'ambiente (interno/esterno) e dare una risposta concreta ad un bisogno reale espresso dalla community di giocatori.

Un gioco divertente...

iElexpo è un gioco sociale in cui chi "Ci Prova!" accetta le sfide lanciate dalla community e diventa promotore di di uno stile di vita attento all'ambiente (interno/esterno), inteso come un insieme di bisogni, richieste e aspettative da soddisfare.

...Avvincente...

Rispondere prontamente alle sfide lanciate da iElexpo e partecipare a missioni specifiche da svolgere nel proprio ambiente permette di accumulare punti social e guadagnare posizioni nella classifica della community.

...In cui tutti vincono

Gli studenti e docenti virtuosi che ricevono riconoscimenti per il loro impegno al miglioramento dell'ambiente scolastico; i dirigenti che possono stimolare la comunità professionale verso una maggiore creatività; soggetti esterni e aziende che possono sponsorizzare il progetto e sostenere le scuole del territorio e valorizzare le eccellenze.

iElexpo è un Mondo

Le pratiche virtuose vengono ricompensate e promosse in una vera e propria rete della sostenibilità che prevede la collaborazione tra scuole, aziende e studenti impegnati a promuovere innovazione ed educazione.

FUNZIONAMENTO

Accettare la sfida lanciata dal social game dell'Elexpo vuol dire impegnarsi per migliorare la qualità della *Navigazione nella Rete della Vita*, cioè la comunicazione, con sé stessi, con gli altri e con l'ambiente. Gli utenti accettano di interagire in una rete sociale in cui possono ricevere dei feedback, cioè segnali di regolazione che invitano ad un riequilibrio di qualche aspetto della realtà interna/esterna.

1. Osservo l'ambiente in cui vivo, a casa, a scuola, al lavoro, e quando noto un'anomalia iper/ipo la segnalo e propongo una missione, individuale o di gruppo.
2. Gli utenti interessati ricevono una notifica della missione e decidono se partecipare alla *call to action* oppure no, semplicemente cliccando su "Ci Provo" o "non Ci Provo".
3. Quando il numero di adesioni è adeguato si inizia.
4. Chi partecipa alla missione ottiene *punti* in base al tempo messo a disposizione per la collettività e all'utilità.
5. Periodicamente vengono assegnati i certificati di eccellenza "*ElexpoAdvisor*" agli utenti che si sono impegnati per migliorare la qualità del loro ambiente di vita.



Dare risposte concrete a bisogni reali

SOCIAL GAME



Promuove la cittadinanza attiva e responsabile per portare valore nel proprio mondo

elexpo.net/page/ciprovo

CERTIFICATO DI ECCELLENZA



Il certificato attesta la buona condotta ecologica degli utenti, un riconoscimento che permette di partecipare alla giornata dei talenti e da diritto all'iscrizione nell'albo delle eccellenze pubblicato sul sito dell'organizzazione (scolastica, aziendale, sociale).

MISSIONI ESTERNE

#CiProvo#RipulirePark



Osservando il parcheggio dei motorini e biciclette della scuola noto la seguente anomalia iper/ipo: *Troppo sporczia/ Troppo poco rispetto.*

Questa missione prevede la raccolta differenziata di carta e plastica presenti nel parcheggio e il loro corretto smaltimento.

LA MISSIONE DI RIEQUILIBRIO VALE 10 PUNTI SOCIAL

Missione compiuta!

Video: <https://bit.ly/2IFDCRb>

#CiProvo#RipulireLab

Osservando il laboratorio linguistico noto la seguente anomalia iper/ipo: *Troppi danneggiamenti/Troppo poco rispetto.*

Questa missione prevede la pulizia e il ripristino del laboratorio e dei banchi.

LA MISSIONE DI RIEQUILIBRIO VALE 10 PUNTI SOCIAL

Missione compiuta!

Video: <https://bit.ly/2m6H7Ag>



MISSIONI INTERNE



Guarda i video delle missioni compiute:
elexpo.net/page/ciprovo