


Un esperienza da eletti tra legalità e sostenibilità

***ELEXPOAPP***




Proponiamo un quiz challenge per diventare persone più consapevoli, responsabili e sostenibili.

**elexpo.net/page/elexpoapp**

# ElexpoApp

## Cosa significa?

Promuoviamo nuovi comportamenti guidati da un'etica della legalità, dell'efficienza e della sostenibilità.

Non possiamo più delegare agli altri la responsabilità di migliorare il mondo in cui viviamo. La società distratta assolve i comportamenti scorretti e si autoassolve per non essere capace di vigilare sul rispetto dei valori e dell'ambiente. Per contrastare questa deriva abbiamo creato un personaggio che chiamiamo *l'Elexpo* (Eletto di Expo). Un prototipo di uomo sostenibile che "*si applica e ci prova"* a migliorare sé stesso e il mondo circostante.

**Applicazioni**

Sono strumenti didattici utilizzabili per realizzare interventi nell'ambito dell'educazione alla legalità. Per stimolare lo sviluppo di competenze di cittadinanza globale, unendo gioco e apprendimento, proponiamo diversi quiz. I grandi temi su cui ci concentriamo riguardano: *legalità e sostenibilità, educazione alimentare ed ambientale, corretti stili di vita e benessere*.

**A chi si rivolgono**

Elexperience è il progetto che propone un'esperienza da eletti. Si rivolge a quelle persone disposte ad intraprendere un percorso per conoscere il mondo che esiste oggi, immaginare quello che sarà domani, ed imparare a scegliere un modo più sostenibile di pensare e di vivere.

### TU PUOI CAMBIARE IL MONDO

Il mondo è nelle tue mani, ci sono due scenari: il crollo o il salto. Per evitare un domani il crollo dell'ecosistema dobbiamo compiere una scelta ed effettuare un salto evolutivo. È necessario mettersi in moto e sviluppare modi sostenibili di pensare e di vivere.

### SLEGALITALIA

Trattiamo la problematica del gioco d'azzardo e la sua pericolosità nell'indurre comportamenti viziosi e patologici. Parliamo di temi e persone impegnate nella lotta alla mafia e alla cultura del malaffare. Raccontiamo una sfida tra il "*bullo*" che *si sostiene opprimendo gli altri*, e il "*Superbullo*" che ha imparato a *sostenersi sostenendo gli altri*.

### WHISTLEBLOWER

Ogni gioco ha le sue regole e qualcuno che deve farle rispettare. Per giocare il gioco della Legalità è importante la figura del whistleblower, una specie di arbitro della legalità che soffia nel fischietto per denunciare pubblicamente o riferire alle autorità attività illecite o fraudolente all'interno del governo, di un'organizzazione pubblica o privata o di un'azienda. Riflettiamo sulla sua figura e come viene considerato in Europa e in Italia.

### FOOD FOR SUSTAINABLE GROWTH

Affrontiamo il tema dello spreco alimentare, delle cause, degli impatti e delle proposte. Il cibo è un valore da difendere e invece c'è un tesoro di scarti. È importante il recupero dei resti e comprendere le origini e le cause degli sprechi per poter intervenire. Parliamo di agricoltura sostenibile e cambiamento climatico, di scioglimento ed arretramento dei ghiacciai, dell'incremento della temperatura di aria ed oceani. Tutti campanelli d'allarme che dovrebbero suonarci la sveglia.

## FOOD FOR ALL

Il mondo è alla ricerca di un equilibrio dove la salute umana e ambientale devono necessariamente intrecciarsi e sostenersi a vicenda. Pericolosi ai fini della sostenibilità sono gli scenari di un pianeta carnivoro ad alto consumo di risorse. Se la dieta mediterranea diventa trendy si può sperare nella diffusione di una dieta corretta a basso impatto ambientale.

## FOOD FOR HEALTH

Riflettiamo sul cibo come vettore di salute, sul problema dell'obesità e sull'importanza di un'alimentazione sana ricca di frutta e verdura.

## FOOD FOR CULTURE

Lanciamo un sguardo al futuro e a come sarà l'alimentazione nel 2030. Esploriamo la dimensione culturale del cibo, la cultura mediterranea, i simboli e gli archetipi della mediterraneità.




**elexpo.net/page/impresa**

## ALESSANDRINI'S QUIZ CHALLENGE




**Affrontiamo temi di Legalità e Sostenibilità**




**elexpo.net/page/elexpoapp**

## DIVERSE MODALITA' DI GIOCO

### MODALITA' 1

È la più immediata, non richiede nessuna app e registrazione, ideale per un primo approccio della classe all'argomento. Per accedere alla sfida ogni studente si collega all'indirizzo: *iisvittuone.it/cpl* ed inserisce il codice della partita e il codice della squadra a cui appartiene.
I codici vengono forniti dal docente di riferimento che li deve precedentemente generare collegandosi all'indirizzo: *iisvittuone.it/cpl/admin.php*

### MODALITA' 2

La prima modalità del gioco a squadre non offre allo studente la possibilità di avere un punteggio individuale e sfidare gli altri cercando di scalare la classifica del gioco, per superare questa limitazione è necessario installare l'applicazione EA Quiz disponibile nel playstore e nell'appstore, vai all'indirizzo: *elexpo.net/page/impresa*
E' possibile accedere come ospite, ma se si vuole sfidare gli altri giocatori è necessario registrarsi per creare un proprio account. Tramite questa app si può scegliere l'argomento su cui mettersi alla prova e il tipo di quiz da svolgere. Sono disponibili quiz vero/falso e con 4 alternative di cui solo una vera. Prima di iniziare è possibile documentarsi e leggere le spiegazioni alle domande per giungere preparati allo svolgimento del quiz. Per ogni tipo di quiz è disponibile la classifica dei top ten.

### MODALITA' 3

Il percorso più completo prevede la partecipazione alla classe virtuale del CPL. Utilizzando la piattaforma moodle, presentiamo uno strumento di formazione e apprendimento in cui docenti e studenti possono impegnarsi in progetti collaborativi per la creazione e diffusione di contenuti sui temi della Legalità. Per accedere è necessario iscriversi al corso CPL collegandosi a questo indirizzo : *corsi.iisvittuone.it*